



Tableur initiation

Programme non contractuel pouvant être modifié sans préavis pour raison d'évolution et d'adaptation

Pré-requis :

- Savoir utiliser Windows, connaissance du clavier

Public :

- Débutant

Objectif :

- Maîtriser le fonctionnement général du logiciel et s'initier à une méthodologie de travail

Prise en main

Démarrer

Ouvrir et enregistrer un classeur

Créer un nouveau classeur

Fonction couper, copier, coller

Se déplacer dans une feuille de calcul

Atteindre une cellule rapidement

Se déplacer dans les feuilles d'un classeur

Les différentes sélections

Sélectionner une plage de cellules

Sélectionner des cellules disjointes

Sélectionner des lignes ou colonnes

Gestion des lignes et colonnes

Insérer, supprimer une ligne

Insérer, supprimer une colonne

Modifier la hauteur d'une ligne

Masquer une ligne ou une colonne

Modifier la largeur d'une colonne

Les différents formats

Saisir des nombres, dates, heures

Saisir des valeurs monétaires...

Calculs simples

Formules arithmétiques simples

Copier des formules

Les fonctions courantes

Fonctions NB, MOYENNE, MAX ...

Références relatives et absolues

Visualiser et imprimer des formules

Gestion des feuilles et liaison entre feuilles

Gestion des feuilles de calculs

Colorer, masquer, dupliquer une feuille

Référence à une cellule d'une autre feuille

Mise en forme

Des caractères, alignement, retrait

Fusionner des cellules

Appliquer des bordures aux cellules, modifier la couleur

Mise en page et impression

Créer En-tête et pied de page

Mise en page

Insérer des sauts de page

Aperçu avant impression

Graphique

Généralités sur les graphiques

Créer un graphique

Modifier un graphique et ajouter

Mettre en forme un graphique

Graphiques : manipuler les séries de données

Ajouter, supprimer une série à un graphique

Mélanger les types dans un même graphique

Outils divers

Vérifier l'orthographe

Rechercher remplacer

Les commentaires

Réorganiser les fenêtres

Fractionner une feuille de calcul

Images et dessins

Insérer une image

Dessiner, insérer des objets

graphiques